1. Какое расширение имеет файл исходного кода на языке ассемблера?

ASM

1. Какие типы файлов создаются ассемблером?

7. Найдите в папке проекта созданный объектный модуль. В какой папке он находится?

1. Найдите в папке проекта исполняемый модуль.

9. Сгенерируйте файл листинга программы. Какое расширение имеет файл листинга?

.lts

10. Укажите, для какого типа процессора создается программа, какая модель памяти используется в операционной системе Windows.

.586P, FLAT

11. Какое соглашение о вызовах используется в программе?

STDCALL

12. Перечислите имена сегментов, использующихся в программе.

.CONST .CODE

13. Какой участок в программе отмечает директива .CODE?

Исполняемый код

1. Какие директивы ассемблера определяют начало и конец процедуры?

Main Proc, main ENDP

15. Для чего предназначена директива PROTO?

создает прототип существующей процедуры

16. Какие WinAPI-функции вызываются в программе?

MessageBoxA

17. Назовите используемые метки и их назначение в программе.

START

18. Какая функция позволяет завершить процесс в Windows? С каким кодом завершается программа Asm01?

20. Какая директива ассемблера позволяет автоматизировать вызов функции и передачу ей параметров?

INVOKE

21. Опишите окно с сообщением, которое выводит на экран функция

MessageBox.